

Что необходимо для чтения этой книги?

Чтобы извлечь максимум от книги, вы должны быть знакомы с основами разработки веб-приложений, понимать работу HTML и CSS, а также иметь практические знания языка C#. Не беспокойтесь, если вы не занимались разработкой на стороне клиента с использованием JavaScript. Основной акцент в книге сделан на C# и ASP.NET Core, и по мере чтения глав вы сумеете подобрать все, что нужно. В главе 5 приводится сводка по самым важным средствам языка C# для разработки с помощью ASP.NET Core, которую вы сочтете полезной, если переходите на ASP.NET Core из более ранних версий ASP.NET Core или .NET Framework.

Какое программное обеспечение необходимо для проработки примеров?

Вам понадобится редактор кода (либо Visual Studio, либо Visual Studio Code), комплект для разработки программного обеспечения .NET Core (Software Development Kit — SDK) и SQL Server LocalDB. Все инструменты доступны бесплатно на веб-сайте Microsoft, а в главе 2 содержатся инструкции по их установке.

Какая платформа необходима для проработки примеров?

Настоящая книга написана для Windows. Я работаю в среде Windows 10 Pro, но должна подойти любая версия Windows, поддерживаемая Visual Studio, Visual Studio Code и .NET Core. ASP.NET Core поддерживается на других платформах, однако примеры в книге полагаются на средство SQL Server LocalDB, которое специфично для Windows.

Что делать, если при проработке примеров возникают проблемы?

В качестве первого действия, которое следует предпринять, рекомендуется возвратиться в начало главы и начать все заново. Причиной большинства проблем является пропуск какого-то шага или неполное следование листингу. Обращайте особое внимание на выделения в листингах кода, которые обозначают обязательные изменения.

Далее проверьте список опечаток/корректировок, который включен в хранилище GitHub книги. Технические книги сложны и ошибки неизбежны, невзирая на все мои усилия и усилия моих редакторов. Просматривайте список опечаток на предмет наличия известных ошибок и инструкций по их устранению.

Если проблемы все равно остаются, тогда загрузите проект для нужной главы из хранилища GitHub книги (<https://github.com/apress/pro-asp.net-core-3>) и сравните его со своим проектом. Я создавал код для хранилища GitHub, прорабатывая каждую главу, поэтому вы должны иметь в своем проекте те же самые файлы с тем же самым содержанием.

Что эта книга охватывает?

Я попытался охватить все средства, которые будут требоваться в большинстве проектов ASP.NET Core. Книга разделена на четыре части и в каждой из них раскрывается набор связанных тем.

Часть I. Введение в ASP.NET Core

В этой части книги (включаящей и текущую главу) вы знакомитесь с ASP.NET Core. Помимо настройки среды разработки и создания вашего первого приложения вы узнаете о самых важных средствах языка C# для разработки с помощью ASP.NET Core

и научитесь применять инструменты разработки ASP.NET Core. Но часть I посвящена главным образом выполнению проекта под названием SportsStore, в котором будет продемонстрирован реалистичный процесс разработки от отправной точки до развертывания. При этом будут задействованы все основные средства ASP.NET Core и показано, как они сочетаются друг с другом — то, что может потеряться в более детальных главах в остальных частях книги.

Часть II. Платформа ASP.NET Core

В главах этой части книги описаны ключевые средства платформы ASP.NET Core. Будет объяснено, как обрабатываются HTTP-запросы, каким образом создавать и использовать компоненты промежуточного программного обеспечения, как создавать маршруты, каким образом определять и потреблять службы и как работать с Entity Framework Core. В главах рассматриваются основы ASP.NET Core, понимание которых крайне важно для эффективной разработки с помощью ASP.NET Core.

Часть III. Приложения ASP.NET Core

В главах этой части книги объясняется, как создавать различные типы приложений, включая веб-службы REST и HTML-приложения с применением контроллеров и инфраструктуры Razor Pages. Кроме того, будут описаны средства, которые облегчают генерацию HTML-разметки, в том числе представления, компоненты представлений и вспомогательные функции дескрипторов.

Часть IV. Расширенные средства ASP.NET Core

В финальной части книги объясняется, каким образом создавать приложения с использованием Blazor Server, как работать с экспериментальной версией Blazor WebAssembly и каким образом выполнять аутентификацию пользователей и авторизацию доступа с применением ASP.NET Core Identity.

Что эта книга не охватывает?

В книге не рассматриваются базовые темы, связанные с разработкой веб-приложений, такие как HTML и CSS, и не производится обучение основам языка C# (хотя в главе 5 описаны средства C#, полезные для разработки с помощью ASP.NET Core, которые могут быть незнакомы разработчикам, использующим более старые версии .NET).

Как бы мне ни нравилось вдаваться в мельчайшие детали в своих книгах, не каждое функциональное средство ASP.NET Core полезно в типовой разработке, и я обязан держать свои книги в рамках объема, пригодного для печати. Когда я решаю опустить описание какого-то средства, то причина в том, что я не считаю его важным, или того же результата можно достичь с помощью методики, которая раскрывается в книге.

Как отмечалось ранее, я не описываю поддержку в ASP.NET Core функциональных средств SignalR и gRPC, а в последующих главах отмечу другие средства, которые в книге не рассматриваются либо из-за того, что не имеют широкого применения, либо по причине доступности более удачных альтернатив. В каждом случае я объясняю, почему опущено описание, и указываю соответствующую ссылку на документацию от Microsoft.

Резюме

В этой главе была подготовлена основа для оставшегося материала книги. Был дан краткий обзор платформы ASP.NET Core, объяснены требования для ее установки и описано содержание книги. В следующей главе вы узнаете, как подготовиться к разработке с помощью ASP.NET Core.