

Об авторах

Эндрю Троелсен обладает более чем 20-летним опытом работы в индустрии программного обеспечения (ПО). На протяжении этого времени он выступал в качестве разработчика, преподавателя, автора, публичного докладчика и теперь является руководителем команды и ведущим инженером в компании Thomson Reuters. Он был автором многочисленных книг, посвященных миру Microsoft, в которых раскрывалась разработка для COM на языке C++ с помощью ATL, COM и взаимодействия с .NET, а также разработка на языках Visual Basic и C# с использованием платформы .NET. Эндрю Троелсен получил степень магистра в области разработки ПО (MSSE) в Университете Сейнт Томас и трудится над получением второй степени магистра по математической лингвистике (CLMS) в Вашингтонском университете.

Филипп Джеликс — международный докладчик, обладатель званий Microsoft MVP, ASPInsider, профессиональный преподаватель по Scrum, а также активный участник сообщества разработчиков. Филипп имел дело еще с самыми первыми бета-версиями платформы .NET, разрабатывая ПО свыше 35 лет, и с 2005 года интенсивно вовлечен в сообщество гибкой разработки. Он является ведущим руководителем группы пользователей .NET и “круглого стола” по архитектуре ПО в Цинциннати, основанных на конференции CincyDeliver, а также волонтером Национального лыжного патруля. В настоящее время Филипп работает главным инженером и главным архитектором в Pintas & Mullins. Он любит изучать новые технологии и постоянно стремится совершенствовать свои навыки. Вы можете следить за деятельностью Филиппа в его блоге (skimedic.com) или в Твиттере (@skimedic).

О технических рецензентах

Аарон Стенли Кинг — опытный разработчик, который трудился в сфере цифрового маркетинга и помогал строить платформы SaaS на протяжении более 20 лет. Он считает программирование не только своей профессией, но и хобби, ставшим частью жизни. Аарон полагает, что компьютеры и технологии помогают вести ему более полноценную жизнь и максимально эффективно использовать свое время. Ему нравится рассказывать в группах пользователей и на конференциях о своем опыте и умениях. Аарон также вносит вклад в технологию открытого исходного кода. Он ведет блог на www.aaronstanleyking.com, и его можно отслеживать в Твиттере (@trendoid).

Брендон Робертс десять лет проработал помощником шерифа, и это привело к тому, что он стал детективом, занимающимся компьютерно-технической экспертизой. В данной роли он обнаружил, что ему нравится работать в сфере технологий. Получив травму при исполнении служебных обязанностей, Брендон решил взять инвалидность и заняться изучением разработки ПО. Он уже пять лет как профессиональный разработчик.

Эрик Смит — консультант в компании Strategic Data Systems (Шаронвилл, Огайо), работающий в команде проектов .NET. В 2017 году он окончил учебный курс по .NET от MAX Technical Training, а до того в 2014 году получил степень магистра по германистике в Университете Цинциннати. Эрик занимается разработкой ПО, начиная с середины 1990-х годов, и до сих пор любит писать код непосредственно для оборудования, когда появляется такая возможность. Помимо компьютеров большую часть времени он проводит за чтением, работой в своей механической мастерской и велоспортом на выносливость.