

Содержание

Об авторе	13
Введение	14
Для кого предназначена книга	15
Предположения	15
Для кого не предназначена книга...	15
Структура книги	15
С какого места лучше всего начинать чтение	16
Требования к системе	17
Загрузки	17
Благодарности	17
Ошибки, исправления и сопровождение книги	17
Свободно распространяемые электронные книги издательства Microsoft Press	18
Мы хотим вас слышать	18
Оставайтесь на связи	18
Часть I Анализ предметной области	19
<hr/>	
Глава 1. Проведение тщательного анализа предметной области	21
Предметно-ориентированное проектирование как средство решения проблем	22
Введение в предметно-ориентированное проектирование	22
Разоблачение ошибочных представлений о предметно-ориентированном проектировании	23
Введение в единый язык	24
Выработка словаря терминов предметной области	25
Синхронизация ведения бизнеса и программирования	27
Введение ограниченного контекста	29
Выявление ограниченных контекстов	29
Реализация ограниченных контекстов	30
Введение в карты контекстов	33
Изучение отношений между ограниченными контекстами	33
Конформистское отношение и предохранительный уровень	34
Введение в событийный штурм	35
Неограниченное пространство моделирования	35
Поиск событий в предметной области	35
Ведение дискуссии	36
Резюме	36

Глава 2. Выбор вспомогательной архитектуры	39
Все зависит от бизнес-логики	39
Логика приложения	40
Логика предметной области	41
Шаблоны бизнес-логики	42
Использование единственной модели	44
Элементы объектно-ориентированной модели предметной области	45
Внедрение бизнес-правил	47
Обнаружение агрегатов	49
Роль служб предметной области	51
Реализация разделения команд и запросов	54
Работа по принципу разделения команды и запросов	54
Реализация принципа CQRS	58
Введение в архитектуру CQRS, основанную на сообщениях	61
Специальная инфраструктура	61
Источники событий	65
Резюме	68
Глава 3. Проектирование на основе опыта взаимодействия	71
Почему нисходящий подход лучше, чем восходящий	72
Основы восходящего подхода	72
Нисходящее планирование	75
Опыт взаимодействия с архитектурной точки зрения	77
UX — не UI	77
Трехэтапное объяснение UXDD	80
Почему UXDD выгоден почти всем	85
Резюме	88
Глава 4. Архитектурные возможности для разработки веб-решений	89
Оценка доступных веб-решений	90
Выбор лучшей платформы	90
Проектирование решения	91
Роль ASP.NET Core 1.0	92
ASP.NET как отправная точка	92
Архитектурные зависимости в ASP.NET Core 1.0	94
Аргументы в пользу ASP.NET Core 1.0	95
Следует ли использовать ASP.NET Web Forms	98
Общий сценарий	98
Введение в ASP.NET Web Forms	99
Что Web Forms до сих пор делает хорошо	100
Почему необходимо отказаться от Web Forms	101
Когда следует использовать ASP.NET MVC	102

Введение в ASP.NET MVC	102
Что хорошего в ASP.NET MVC	104
Слабые места ASP.NET MVC	104
Роль ASP.NET Web API	105
Переход от WCF к Web API	106
Сравнение ASP.NET Web API и ASP.NET MVC	106
Немного о REST	109
Использование каркаса Web API на платформе ASP.NET Core 1.0	109
Одностраничные приложения	110
Настройка SPA	111
Гибридное приложение SPA	111
Слабые места SPA	112
Резюме	113
Глава 5. Многоуровневая архитектура	115
Классические трехуровневые системы	115
Современная трехуровневая архитектура	116
Пятьдесят оттенков серого	117
Уровень представления	118
Опыт взаимодействия	118
Модель входных данных	119
Модель представления	120
Прикладной уровень	121
Точка входа в сервер системы	122
“Оркестровка” бизнес-процессов	122
Уровень предметной области	123
Мифическая модель предметной области	124
Не менее мифическая концепция служб предметной области	125
Более прагматическое представление о моделировании предметной области	125
Уровень инфраструктуры	126
Хранение текущего состояния	127
Хранилища событий	127
Уровни кеширования	129
Внешние службы	129
Резюме	129
Часть II Разработка	131
<hr/>	
Глава 6. Современное состояние технологии ASP.NET	133
Особенности веб	133
Веб мог быть другим	134
Победителем стал классический веб	134

Платформа ASP.NET является полнофункциональной	135
Если больше нечего добавить, значит, больше добавить нечего	135
Полная реализация потенциала или устаревание программного обеспечения?	136
В технологии ASP.NET Core 1.0 нет новых функций	137
Дело в новой среде выполнения	137
Дело в бизнес-модели	137
Дело в модели разработки	138
Каково состояние ASP.NET?	138
Глава 7. Предназначение и технические аспекты ASP.NET Core 1.0	141
Основы ASP.NET Core	142
Стоимость большого объема занимаемой памяти	142
Пересмотр роли облака как панацеи	143
Необходимость в другой модели программирования	143
Влияние на повседневную работу	144
Введение в среду выполнения ASP.NET Core	145
Хост-процесс DNX	145
Хостинг веб-приложений в DNX	147
Конвейер HTTP на платформе ASP.NET Core	149
ASP.NET Core для разработчиков ASP.NET	150
Создание нового проекта	151
Настройки приложения	158
Аутентификация	160
Другие аспекты веб-программирования	162
Резюме	165
Глава 8. Основы ASP.NET MVC	167
Маршрутизация поступающих запросов	168
Моделирование выполнения ASP.NET MVC	168
HTTP-модуль для маршрутизации URL	171
Использование маршрутов приложения	172
Класс контроллера	180
Аспекты контроллера	180
Создание классов контроллера	182
Обработка входных данных	187
Связывание параметров вручную	187
Связывание моделей	188
Создание результатов действий	194
Упаковка результатов	194
Возвращение разметки HTML	197
Возвращение контента в формате JSON	204
Резюме	205

Глава 9. Понятие о библиотеке Bootstrap	207
Введение в Bootstrap	207
LESS и основа библиотеки Bootstrap	208
Настройка библиотеки Bootstrap	210
Перспективы библиотеки Bootstrap	211
Адаптивные макеты	212
Сеточная система	213
Визуализация, зависящая от экрана	215
Таксономия современных веб-элементов	220
Изменение стиля основных элементов HTML	220
Стилизация списков элементов HTML	230
Более сложные компоненты	233
Расширения библиотеки Bootstrap	240
Автозаполнение	241
Календарь	248
Конфигурация календаря	250
Специальные компоненты	250
Резюме	255
Глава 10. Организация проекта ASP.NET MVC	257
Планирование проектного решения	257
Отображение проектов в шаблон МНОГОУРОВНЕВАЯ АРХИТЕКТУРА	258
Запуск приложения	260
Службы приложения	265
Добавление других активов	268
Создание макетов представления	269
Более эффективное обслуживание ресурсов	271
Упаковка	272
Использование минификации	277
Другие аспекты	279
Обработка ошибок	279
Настройка аутентификации пользователей	283
Резюме	287
Глава 11. Представление данных	289
Структурирование HTML-представления	289
Модель представления	290
Макет страницы	292
Визуализация элементов представления	297
Визуализация элементов списка	301
Создание сеточного представления	301
Добавление возможностей для страничной навигации	306
Добавление в элементы страницы возможностей для ее прокрутки	312

Добавление детализированного представления	315
Всплывающие представления	315
Развернутые представления	318
Резюме	321
Глава 12. Редактирование данных	323
Стандартная форма для страницы регистрации	323
Представление формы	323
Обработка отправленных данных	325
Формы ввода	327
Шаблон POST-REDIRECT-GET	328
Проверка достоверности формы	331
Введение в аннотации данных	331
Модальные формы ввода	341
Конфигурирование модальных форм	341
Быстрые подсказки для улучшения опыта взаимодействия	351
Использование календаря очень удобно, но...	351
Использование автозаполнения вместо длинных раскрывающихся списков	354
Разнообразные подсказки для больших форм ввода	356
Резюме	358
Глава 13. Хранение и моделирование данных	359
Различные модели	359
Модель хранения	360
Модель предметной области	361
Модель входных данных	363
Модель представления	364
Проектирование уровня хранения	365
Использование неявной и унаследованной модели данных	366
Использование каркаса Entity Framework	368
Шаблон РЕПОЗИТОРИЙ	373
Многоязычное хранение	375
Пример многоязычного хранения	376
Затраты, связанные с многоязычным хранением	377
Резюме	380
Часть III Опыт взаимодействия	381
Глава 14. Создание представлений с повышенной интерактивностью	383
Демонстрация контента в формате JSON	384
Создание конечных точек JSON	384
Вспомогательный метод JSON	384
Возможность перехвата данных в формате JSON	385

Согласование контента	387
Решение загадки CORS	388
Проектирование интерфейса Web API	393
Цель ASP.NET Web API	393
Web API в контексте ASP.NET MVC	394
Обеспечение безопасности автономного интерфейса Web API	396
Извлечение контента	399
Ядро Ajax	399
Связывание данных с текущей моделью DOM	404
Передача контента клиенту	407
Введение в каркас ASP.NET SignalR	408
Мониторинг удаленных задач	409
Другие сценарии для каркаса ASP.NET SignalR	412
Резюме	414
Глава 15. Преимущества и недостатки адаптивного проектирования	415
Основы адаптивного веб-проектирования	415
Краткая история RWD	416
Медиа-запросы CSS	416
RWD и независимость устройства	422
Адаптация RWD к мобильным устройствам	424
Работа с изображениями	425
Работа со шрифтами	428
Работа с ориентацией	429
Резюме	431
Глава 16. Создание мобильных версий сайтов	433
Адаптация представлений к реальным устройствам	433
Лучшие средства HTML5 для мобильных сценариев	434
Распознавание функциональных возможностей	437
Обнаружение устройства на стороне клиента	438
Взгляд в будущее	442
Изображения, адаптирующиеся к устройствам	442
Платформа ImageEngine	443
Автоматическое изменение размеров изображений	444
Обработка представлений, адаптирующихся к устройствам	445
Как наилучшим образом представить мобильный контент?	445
Вариант 1: адаптивные шаблоны HTML	446
Вариант 2: добавление разметки на стороне клиента	446
Вариант 3: создание специального мобильного сайта	446
Обнаружение устройств на стороне сервера	448
Резюме	453
Предметный указатель	455