

# Зміст

Вступ	9
Прийняті умовні позначення	10
Запуск програм на Python з командного рядка	12
Параметри командного рядка у Python	12
Вказівка програм у командному рядку	14
Параметри командного рядка у версії Python 2.X	16
Змінні оточення Python	17
Операційні змінні	17
Змінні, аналоги параметрів командного рядка в Python	19
Запуск програм Python у Windows	19
Директиви запуску файлів	20
Командні рядки для запуску	20
Змінні оточення для запуску	21
Вбудовані типи та оператори	21
Оператори та їх пріоритети	21
Примітки щодо застосування операторів	23
Категорії операцій	25
Конкретні вбудовані типи	30
Числа	31
Символьні рядки	33
Символьні рядки в унікодi	54
Списки	59
Словники	66
Кортежі	70
Файли	72
Множини	77
Інші типи та перетворення	80
Оператори та синтаксис	82
Правила синтаксису	82
Правила іменування	84
Конкретні оператори	87
Оператор присвоєння	87
Оператор виразу	92

Оператор <code>print</code>	93
Умовний оператор <code>if</code>	96
Оператор циклу <code>while</code>	97
Оператор циклу <code>for</code>	97
Оператор <code>pass</code>	98
Оператор <code>break</code>	98
Оператор <code>continue</code>	98
Оператор <code>del</code>	99
Оператор <code>def</code>	99
Оператор <code>return</code>	104
Оператор <code>yield</code>	105
Оператор <code>global</code>	107
Оператор <code>nonlocal</code>	107
Оператор <code>import</code>	108
Оператор <code>from</code>	111
Оператор <code>class</code>	113
Оператор <code>try</code>	116
Оператор <code>raise</code>	118
Оператор <code>assert</code>	121
Оператор <code>with</code>	121
Оператори у версії Python 2.X	123
Правила позначення просторів імен та областей видимості	124
Кваліфіковані імена: простори імен об'єктів	124
Некваліфіковані імена: лексичні області видимості	125
Вкладені області видимості та замикання	127
Об'єктно-орієнтоване програмування	128
Класи та екземпляри	129
Псевдозакриті атрибути	130
Класи нового стилю	131
Формальні правила успадкування	132
Методи перевантаження операторів	137
Методи для всіх типів	138
Методи для операцій над колекціями (послідовностями, відображеннями)	145
Методи для числових операцій (бінарні оператори)	147
Методи для інших операцій над числами	151
Методи для операцій з дескрипторами	152
Методи для операцій з диспетчерами контексту	153
Методи перевантаження операторів у версії Python 2.X	153

Вбудовані функції	157
Вбудовані функції у версії Python 2.X	184
Вбудовані винятки	191
Суперкласи категорій винятків	192
Конкретні винятки	194
Конкретні винятки типу <code>OSError</code>	199
Винятки категорій попереджень	200
Каркас попереджень	201
Вбудовані винятки у версії Python 3.2	202
Вбудовані винятки у версії Python 2.X	203
Вбудовані атрибути	204
Стандартні бібліотечні модулі	205
Модуль <code>sys</code>	206
Модуль <code>string</code>	216
Функції та класи	216
Константи	217
Модуль <code>os</code>	218
Адміністративні засоби	220
Константи переносимості	221
Засоби командної оболонки	222
Засоби середовища виконання	224
Засоби дескрипторів файлів	226
Засоби шляхів файлів	229
Управління процесами	234
Модуль <code>os.path</code>	237
Модуль <code>re</code> зіставлення за шаблонами	240
Функції з модуля <code>re</code>	241
Шаблонні об'єкти регулярних виразів	243
Об'єкти збігу	244
Синтаксис шаблонів	245
Модулі збереження об'єктів	248
Модулі <code>shelve</code> та <code>dbm</code>	249
Модуль <code>pickle</code>	252
Модуль <code>tkinter</code> для побудови графічного інтерфейсу	255
Приклад застосування модуля <code>tkinter</code>	255
Базові віджети в модулі <code>tkinter</code>	256

Типові засоби створення діалогових вікон	257
Додаткові класи та засоби в модулі <code>tkinter</code>	258
Зіставлення модуля <code>tkinter</code> з бібліотекою Tk на мові Tcl	259
<b>Модулі та засоби доступу до Інтернету</b>	<b>260</b>
<b>Інші стандартні бібліотечні модулі</b>	<b>263</b>
Модуль <code>math</code>	263
Модуль <code>time</code>	264
Модуль <code>timeit</code>	266
Модуль <code>datetime</code>	267
Модуль <code>random</code>	268
Модуль <code>json</code>	268
Модуль <code>subprocess</code>	269
Модуль <code>enum</code>	270
Модуль <code>struct</code>	271
Модулі багатопотокової обробки	272
<b>API реляційних баз даних у Python</b>	<b>273</b>
Приклад застосування API	274
Модуль інтерфейсу	275
Об'єкти підключення до бази даних	275
Об'єкти курсорів	276
Об'єкти типів та конструктори	277
<b>Додаткові рекомендації та ідіоми</b>	<b>278</b>
Загальні рекомендації з синтаксису	278
Рекомендації щодо середовища виконання	279
Рекомендації щодо застосування	281
<b>Предметний покажчик</b>	<b>285</b>