

ПЕРЕДМОВА

Я пам'ятаю, як Дейв та Енді вперше розповіли у Twitter про нове видання цієї книги. І це було важливе повідомлення. Я спостерігав за тим, з яким захопленням спільнота програмістів зустріла цю звістку, та жваво відгукнувся на неї, передбачаючи, що двадцять років потому це видання виявиться настільки ж затребуваним, як і раніше.

І те, що книга з подібною історією отримала такі відгуки, є дуже красномовним. Я мав честь прочитати рукопис цієї книги, щоб написати цю передмову до неї, і тоді я зрозумів, чому вона здійняла такий галас. І хоча це технічна література, назвавши її так, можна зробити їй погану послугу. Адже технічна література нерідко відлякує своїм змістом, який рясніє складними описами, незрозумілими термінами, хитромудрими прикладами, які мимоволі викликають у читача відчуття, ніби він дурний. Щобільш досвідченим є автор, то легше забути, як це — вивчати нові концепції та бути початківцем.

Попри багаторічний досвід програмування, Дейву та Енді вдалося написати свою книгу із захопленням новачків, які щойно засвоїли уроки професії. Вони не поводяться з читачем зверхньо, не вважають його знавцем і навіть не вважають, що він читав перше видання книги. Вони сприймають читачів такими, які вони є насправді, — програмістами, що прагнуть до самовдосконалення. І щоб допомогти читачам у цьому, вони присвячують цій меті багато сторінок своєї книги, роблячи один практичний крок за одним.

Відверто кажучи, вони вже робили це і раніше. Адже перше видання книги було сповнене реальних прикладів, нових ідей та практичних порад, які і сьогодні є актуальними для набуття навичок програмування та вироблення вміння мислити як програміст. І все ж до цього оновленого видання було внесено два важливих покращення.

Перше з них є цілком очевидним та полягає у виключенні застарілих посилань та прикладів, які було змінено на новий, сучасний зміст. У цьому виданні ви не знайдете прикладів інваріантів циклів чи збиральних машин. Не звертаючись до колишніх прикладів, Дейв та Енді прагнули скласти матеріал таким чином, щоб читачі могли отримати від нього найбільшу користь, пропрацьовуючи окремі уроки. У цьому виданні такі старі принципи, як “не повторюватися” (don't repeat yourself, DRY), очищено від

пилу, що на них накопичено, та відреставровано, і зараз вони сяють новими яскравими кольорами.

Але справді привабливим це видання робить саме друге покращення. Після написання першого видання книги її автори мали можливість поміркувати над тим, що вони намагалися у ній сказати, що її читачі мали винести з неї та як сприйняти її, щоб це було саме так, як хотілося її авторам. Вони отримали відгуки на перше видання, з'ясували, що було не так, що потребувало уточнення, а що було сприйнято невірно. За двадцять років книга дійшла до рук та сердець програмістів в усьому світі, а Дейв та Енді, вивчивши відгуки про неї, сформулювали нові принципи та поняття.

Вони засвоїли важливість підтримки та усвідомили, що підтримка, безумовно, притаманна розробникам програмного забезпечення більшою мірою, ніж представникам більшості інших професій. Тому вони почали це видання з простого, але мудрого послання: "Це ваше життя". Воно нагадує нам про наш потенціал у розвитку створеної нами кодової бази, про нашу роботу та кар'єру. Воно задає тон для всієї решти частини книги, яка являє собою щось більше, ніж чергову технічну літературу, що рясніє прикладами початкового коду.

Ця книга вигідно відрізняється від численної технічної літератури на цю тему чітким розумінням її авторів, що насправді означає бути програмістом. Програмування є спробою полегшити майбутнє, а отже, роботу колег. Це вміння швидко оговтатися після хиб, що ви припустилися, виховання хороших звичок та оволодіння арсеналом інструментальних засобів. Але саме по собі програмування є лише частиною світу програміста, який досліджується у цій книзі.

Мені довелося витратити чимало часу, розмірковуючи про життєвий шлях у програмуванні. Я не виріс на програмуванні, не вивчав його у коледжі та не захоплювався технікою у юнацькому віці. Я долучився до галузі програмування до 25 років, коли мені довелося самому розбиратися, що означає бути програмістом. Спільнота програмістів помітно відрізняється від решти спільнот, до яких мені доводилося належати. У цій спільноті помітна особлива відданість навчанню та практичності, яка водночас живить і лякає.

Для мене входження до такої спільноти схоже на відкриття абсолютно нового світу чи, принаймні, нового міста, де мені треба познайомитися з сусідами, обрати свою продуктову крамницю, знайти найкращу кав'ярню. Знадобиться багато часу, щоб зорієнтуватися на місцевості, знайти найбільш ефективні маршрути, почати уникати вулиць з інтенсивним ру-

хом, дізнатися, коли найбільш імовірними є транспортні затори. Погодні умови також можуть бути іншими, ніж у старому місці, де я жив, а отже, доведеться змінити свій гардероб.

Перші кілька тижнів, або й місяців, перебування у новому місті можуть виявитися жахливими. І у цей період було б чудово мати дружнього інформованого сусіда, який давно живе у цьому місті. Хто може провести для вас екскурсію кав'ярнями? Лише той, хто добре знається на місцевій культурі, відчуває пульс життя міста та допоможе вам не тільки відчути себе як вдома, але й стати корисним членом спільноти. І такими сусідами для вас, читачі, виявляться Дейв та Енді.

У відносного початківця може легко викликати потрясіння не стільки самий акт програмування, скільки процес його власного становлення як програміста. Адже для цього знадобиться певний зсув у способі мислення, змінення звичок, видів поведінки та очікувань. Процес вашого становлення найкращим програмістом не відбудеться лише тому, що ви знаєте, як програмувати. Йому має відповідати твердий намір та ретельно продумана практика. І ця книга слугує посібником з ефективного становлення найкращим програмістом.

Але майте на увазі, що книга нічого не говорить про те, як слід програмувати. Жодних філософських розмірковувань та обґрунтувань з цього приводу ви у ній не знайдете. Автори просто та чітко пояснюють, як стати програмістом-прагматиком та обрати свій підхід до програмування, залишаючи за читачами право самим вирішувати, чи бажають вони стати саме такими програмістами. Якщо ви вважаєте, що бути програмістом-прагматиком — не для вас, автори нічого не матимуть проти цього. Але якщо ви все ж вирішите ним стати, вони будуть вашими доброзичливими сусідами, які показують шлях до бажаної мети.

*Сарон Їтбарек (Saron Yitbarek),
засновник та генеральний директор компанії
CodeNewbie Host of Command Line Heroes*